

Hideyoshi's Summits Player Action Cards

回復

使用時期：自軍手番

裏(行動済)面の任意の
1グループを選択し、
全て表(未行動)面に
戻す。

伏兵

条件：敵が自軍ユニット
のあるエリアに侵入する
侵入した「移動」の行動終了時
に解決する。

侵入されたエリアの任意
の表(未行動)面ユニット
によるグループで、その
エリアの敵ユニットを即
座に攻撃できる。

このカードで攻撃したグル
ープは使用済みにならない

増援

使用時期：自軍手番
1ターンに1枚のみ使用可
(例外：賤ヶ岳シナリオ参照)

増援数表示マーカーを
1個進める。

該当する欄に指定され
ている1グループを、
盤外から増援登場エリ
アに移動させる
(例外：賤ヶ岳シナリオ参照)

Translation of Text

Rally

One rally in a combination.

- * Choose a group of face down units
- * Put them all front side up

Conditions: To be used during your own game phase.

Ambush

Cannot be combined with other cards.

- * The active units (face down) in an area can attack enemy units that enter the area
- * Units attacking during ambush remain face down

Conditions: Use when the enemy enters an area occupied by your units. The declaration of ambush takes place at the end of the opposing player's movement.

Reinforcements (Hideyoshi only)

One reinforcement in combination.

- * Move the reinforcement marker one square on the reinforcements track.
- * A group of reinforcements move into an entry area on the map.

Conditions: 1 card per turn (exception: at Shizugatake, a second reinforcement card is used to perform the betrayals).

Hideyoshi's Summits Player Action Cards

Translation of Text

突 撃

使用時期：自軍手番

任意の 1 グループを選ぶ。選択されたグループは、2 回連続で行動できる。

このカードにより移動先のエリアで攻撃をおこなう場合は、「伏兵」はこのカードによる攻撃より先に解決する。

Assault

One attack in a combination.

- * Choose a group of units
- * This group can perform two actions consecutively (move or attack)

Conditions: use during your own phase.

If these units are subject to an ambush entering an enemy zone, apply the results of the ambush before the second action.

射 撃

使用時期：自軍手番

任意の 1 グループを選択し、隣接エリアを攻撃する。

Fire!

One shot in a combination.

- * Choose one group of units
- * This group may attack enemy units in an adjacent area

Conditions: to be used during your own game phase.

別 働 隊

使用時期：自軍手番

任意の 2 グループを選択し、1 グループずつ順番に各 1 回行動させる。

Simultaneous Actions

One column in a combination.

- * Choose 2 groups of units
- * One after another, each group takes an action (move or attack)

Conditions: to be used during your own game phase.